



Primera hackathon geoespacial en la Patagonia Chilena

Proyecto COMUNIDAD

Versión en español

*Connecting Europe and Latin America
Transforming Today's Data into
Tomorrow's Solutions*



Funded by the European Union under grant agreement No. 101131859. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or EUSPA. Neither the European Union nor the granting authority can be held responsible for them.



comunidad-project.eu

Introducción

Con el objetivo de desarrollar soluciones geoespaciales innovadoras para la gestión ambiental, la resiliencia climática y el desarrollo sostenible en la Patagonia chilena, este hackathon busca integrar la experiencia internacional con las necesidades locales de la Región de Aysén. El evento se realiza en el marco del proyecto COMUNIDAD y es organizado desde Chile por la Universidad de Aysén y la Fundación para la innovación Agraria (FIA), en colaboración con socios estratégicos del proyecto. Reúne a expertos en inteligencia artificial, modelamiento de datos y monitoreo ambiental del sector silvoagropecuario y dinámica de glaciares.

Mediante el uso de los datos de los satélites Copernicus, se promoverá la aplicación de tecnologías avanzadas para la conservación de los ecosistemas, la gestión sostenible de los recursos naturales y la adaptación al cambio climático. Para ello, se utilizarán datos gratuitos de los siguientes satélites.

- Sentinel-1: Radar para detectar cambios, inundaciones y deformaciones del terreno.
- Sentinel-2: Imágenes ópticas para el seguimiento de los cambios en la cubierta terrestre y la vegetación.
- Sentinel-3: Evaluación de la calidad del agua, detección de incendios y análisis de la temperatura de la superficie.
- Sentinel-5P: Vigilancia de la contaminación atmosférica y de las emisiones volcánicas.

Estos datos serán complementados, calibrados y validados con información local, incluyendo registros meteorológicos, geoespaciales y datos técnicos, en colaboración con instituciones como la Universidad de Aysén, Universidad de Chile, CMM, FIA, IDE-Chile, IDE-Aysén, Nodo Científico Austral, Gobierno Regional de Aysén, CORFO, INDAP, CIEP, INIA, CONAF, INFOR, CR2, AGROTECH y DGA, con el fin de mejorar la precisión y aplicabilidad de las soluciones tecnológicas.

Además, el Servicio de Cambio Climático de Copernicus (C3S) proporcionará datos históricos de temperatura y precipitaciones, lo que facilitará un análisis más detallado de las tendencias climáticas en la región.



Objetivo general

Diseñar una solución eficaz que utilice los datos de los satélites Copernicus para abordar los retos de la Región de Aysén, centrándose en la vigilancia de los glaciares y la gestión sostenible del sector forestal, ganadero y agrícola, con el fin de mejorar la toma de decisiones, optimizar la gestión de los recursos naturales y reforzar la resiliencia al cambio climático.

Desafíos del hackathon

El Hackathon Patagonia presenta dos desafíos clave desarrollados específicamente para la Región de Aysén, en la Patagonia chilena. Estos desafíos abordan las necesidades locales relacionadas con la resiliencia climática, el monitoreo ambiental y el uso sostenible de la tierra en este territorio. Los participantes trabajarán con conjuntos de datos geoespaciales limitados a la Región de Aysén, como imágenes satelitales, registros climáticos e información terrestre. Equipos multidisciplinarios explorarán y crearán prototipos de enfoques innovadores a través de la colaboración, la creatividad y el aprendizaje aplicado, contribuyendo a la generación de ideas y metodologías que podrían informar futuros esfuerzos en la gestión ambiental y territorial.

En este contexto, el hackathon abordará dos retos específicos centrados en la monitorización de glaciares y lagos para la gestión de riesgos, y en la integración de datos geoespaciales para el desarrollo silvoagropecuario sostenible, áreas en las que el uso de datos satelitales y tecnologías avanzadas ofrece un importante potencial de exploración y aprendizaje. A continuación, se presenta una breve descripción de ambos retos. Para obtener información más detallada, consulte los documentos específicos de cada reto.

- **IceEnd-Hack:**

Este desafío se encuentra en el ámbito del monitoreo de glaciares y lagos glaciales para la gestión del riesgo y resiliencia ante al cambio climático. Su objetivo se centra en el desarrollo de herramientas o soluciones que permitan detectar cambios en la altura del hielo y el volumen de los lagos glaciares a lo largo del tiempo, facilitando así la identificación de posibles riesgos de desborde.



Los participantes utilizarán imágenes de satélite multitemporales, técnicas de teledetección y análisis geoespacial para vigilar la dinámica de los glaciares y evaluar su impacto en las comunidades situadas aguas abajo. Las soluciones aportarán información útil para la reducción del riesgo de catástrofes, los sistemas de alerta temprana y las estrategias de adaptación al cambio climático, y serán accesibles para los responsables políticos y las partes interesadas locales.

- **Hackea tu terruño:**

Este desafío se enmarca en la gestión sustentable de las prácticas del sector silvoagropecuario, mediante la integración de múltiples fuentes de datos que generen información útil para mejorar la toma de decisiones en el sector. Su objetivo se centra en el desarrollo de herramientas o soluciones que integren diversos conjuntos de datos geoespaciales -imágenes de satélite, estudios de UAV y datos climáticos terrestres- para optimizar la planificación del uso de la tierra y la gestión sostenible de los recursos en sistemas silvoagropecuarios. Los participantes diseñarán e implementarán un flujo de trabajo que consolide la información de múltiples fuentes, mejorando la toma de decisiones para la resiliencia climática, la optimización de los recursos hídricos y las prácticas agrícolas, ganaderas y forestales sostenibles.

Programa

FASE	ACTIVIDAD	DESCRIPCIÓN	FECHAS
Registro y formación de equipos	Inscripción	La inscripción se realizará a través de un formulario web, facilitando un proceso ágil y accesible para todos los interesados.	Mayo 05 – Mayo 16
	Selección de participantes	Evaluación y selección basadas en el CV y la experiencia.	Mayo 17 – Mayo 19
	Creación de equipos	Agrupación de los participantes en función de sus capacidades y	Mayo 17 – Mayo 19



		retos.	
	Anunciar los resultados de las solicitudes	Los resultados de la inscripción y la formación de los equipos se anuncian por correo electrónico.	Mayo 20
Hacking	Reunión Kick-off	Evento híbrido en el que se presentan las directrices del hackathon, se revisan los retos y se dan a conocer los equipos de trabajo.	Mayo 20
	Trabajo de seguimiento	Se celebrarán sesiones de trabajo semanales en las que los mentores supervisarán y apoyarán el desarrollo de las soluciones propuestas por cada equipo en relación con el reto seleccionado.	Mayo 20 - Junio 13
	Conferencias	Paralelamente a las sesiones de trabajo semanales, se realizarán conferencias para orientar y/o complementar el desarrollo de las soluciones propuestas por cada equipo de trabajo, abordando temas relacionados con el uso de herramientas GIS, implementación de modelos de machine learning, entre otros temas relacionados.	Mayo 20 - Junio 13
	Elaboración del vídeo	Los equipos presentarán el resultado de su trabajo, abordando la metodología, los	Junio 16 - Junio 17

		resultados y el campo de aplicación en torno al reto seleccionado. Su duración no deberá exceder de 10 minutos.	
Cierre	Selección de los grupos finalistas	Un jurado revisará los vídeos producidos por cada equipo. Como resultado de su evaluación, se seleccionarán los tres equipos mejor valorados.	Junio 16 – Junio 17
	Preparar pitch	Los equipos que pasen a la final deberán preparar un pitch que no supere los 5 minutos. Debe abordar el reto seleccionado, la solución propuesta y los principales resultados.	Junio 23 – Junio 24
	Taller virtual y entrega de premios	Evento híbrido donde se hace un resumen del trabajo realizado durante el hackathon. En esta instancia los grupos de trabajo finalistas presentarán su pitch frente a un jurado, que finalmente decidirá la solución ganadora.	Junio 25

Participantes

El hackathon está abierto a personas mayores de 18 años interesadas en la observación de la Tierra y el análisis de datos por satélite. Estudiantes, investigadores, emprendedores, desarrolladores, científicos de datos, diseñadores y profesionales del sector público o privado son bienvenidos. La experiencia en programación no es obligatoria, pero constituye una ventaja. Se anima a participar a equipos multidisciplinares con un mínimo de 3 y un máximo de 5 miembros. Se anima a



participar a equipos con miembros de América Latina y el Caribe, promoviendo el uso innovador de los datos de Copernicus Hub para resolver desafíos ambientales y sociales en la Macro Zona Sur Austral de Chile.

Premios

Los equipos ganadores del hackathon recibirán los siguientes premios como reconocimiento a su trabajo y propuestas desarrolladas durante el evento:

- **Primer Lugar:** 1 notebook para cada miembro del equipo más estancia por dos días en Airbnb Patagonia Nocturna.
- **Segundo lugar:** 1 Tablet para cada miembro del equipo.
- **Tercer lugar:** Experiencia gaucha para tres personas.

Propiedad intelectual

Propiedad intelectual y licenciamiento

- Titularidad de los Derechos:
 - Los participantes conservarán la plena titularidad de los derechos de propiedad intelectual sobre todas las ideas, conceptos, código fuente, prototipos, productos y cualquier otro material original que desarrollen y documenten durante el transcurso del hackathon (“Creaciones”). La organización del hackathon no reclamará ningún derecho de propiedad sobre las Creaciones generadas por los participantes.
- Originalidad y Responsabilidad:
 - Los participantes declaran y garantizan que sus Creaciones son fruto de su propio trabajo original y que no infringen derechos de propiedad intelectual (como patentes, derechos de autor, marcas registradas) ni de cualquier otra índole (como secretos comerciales o derechos de imagen) pertenecientes a terceros. Cada equipo es responsable de asegurar la originalidad de su trabajo.
- Definición de Licencia de Uso por los Autores
 - Será responsabilidad exclusiva de los participantes (como titulares de los



derechos de autor) definir los términos bajo los cuales sus Creaciones podrán ser utilizadas, distribuidas, modificadas o explotadas por terceros. Los participantes podrán elegir el tipo de licencia que deseen aplicar a sus Creaciones, siguiendo los estándares y prácticas habituales en materia de derechos de autor y licenciamiento (por ejemplo, optando por licencias de código abierto como MIT, Apache, GPL; licencias Creative Commons para contenidos; o estableciendo condiciones propietarias específicas). Se recomienda documentar claramente la licencia elegida junto con el proyecto.

Uso de la Plataforma COMUNIDAD

- Autorización de uso
 - Los participantes, de acuerdo a los tipos de licencia que decidan aplicar, podrán conceder a los organizadores una licencia no exclusiva, mundial y gratuita para integrar las soluciones desarrolladas durante el hackathon en la plataforma COMUNIDAD.
- Reconocimiento del autor
 - Las soluciones implementadas en la plataforma acreditarán a los equipos autores como creadores originales, reconociendo sus contribuciones al proyecto.
- Colaboración posterior al hackathon
 - Los participantes tendrán la oportunidad de colaborar con los organizadores para optimizar y escalar las soluciones integradas en COMUNIDAD. Estas colaboraciones se formalizarán mediante acuerdos específicos respetando los derechos de ambas partes.

Infracción de la propiedad intelectual

- Uso de Materiales Preexistentes
 - En caso de que los equipos utilicen elementos o materiales preexistentes en sus proyectos (tales como bibliotecas de código, fragmentos de software, imágenes, algoritmos, conjuntos de datos, etc.), deberán asegurarse de contar con las autorizaciones o licencias necesarias para su uso en el

contexto del hackathon y del proyecto desarrollado. Es obligatorio realizar la atribución adecuada a las fuentes de dichos materiales preexistentes, conforme a los términos de sus respectivas licencias.

Protección de datos y publicidad

- Protección de datos
 - Los datos personales y materiales proporcionados durante el hackathon se tratarán de conformidad con la legislación aplicable y se utilizarán exclusivamente para fines relacionados con el evento en canales oficiales de difusión y la website COMUNIDAD.
- Publicación de resultados
 - Los organizadores podrán publicar los proyectos destacados y sus aplicaciones en la website de COMUNIDAD, como material de difusión y acreditando siempre a los autores.

Código de conducta

El hackathon pretende fomentar un entorno inclusivo, colaborativo y respetuoso para todos los participantes. Se espera que todos los asistentes -incluidos participantes, organizadores, mentores y jueces- respeten el siguiente código de conducta:

- **Respeto y diversidad**
 - Todos los participantes deben ser tratados con respeto, independientemente de su género, identidad, orientación sexual, nacionalidad, discapacidad, edad, religión o nivel de experiencia.
 - No se tolerará ningún tipo de discriminación, acoso, intimidación o comportamiento ofensivo.
- **Trabajo en equipo y colaboración**
 - Se fomenta un espíritu de cooperación y aprendizaje mutuo.
 - El trabajo en equipo debe ser justo, reconociendo y valorando las contribuciones de todos los miembros.
 - La competencia debe seguir siendo sana, evitando prácticas desleales o



deshonestas.

- **Uso ético de la tecnología**

- Las soluciones deben cumplir la normativa legal y los principios éticos, evitando el mal uso de los datos o el desarrollo de herramientas con aplicaciones perjudiciales.
- Debe garantizarse la transparencia en el uso de las fuentes de datos y el software, incluidas las licencias y atribuciones adecuadas.

- **Integridad y propiedad intelectual**

- Los equipos conservan los derechos de propiedad intelectual de sus desarrollos.
- Debe respetarse la autoría del trabajo de los demás y de cualquier material externo utilizado.
- El plagio y la apropiación indebida de ideas ajenas están estrictamente prohibidos.

- **Uso responsable de los recursos**

- Se espera que los participantes utilicen las herramientas tecnológicas, plataformas y espacios proporcionados por el hackathon de forma adecuada y responsable.
- No se tolerarán técnicas maliciosas como ciberataques o manipulación de datos.

- **Comportamiento durante las presentaciones y evaluaciones**

- Las presentaciones deben ser puntuales, claras y respetuosas con los límites de tiempo asignados.
- Los comentarios y evaluaciones deben recibirse con una actitud constructiva y profesional.

- **Consecuencias de conductas indebidas**

- Cualquier violación del código de conducta puede dar lugar a advertencias, descalificación del equipo o, en casos graves, expulsión del evento.



- Los organizadores se reservan el derecho de tomar las medidas necesarias para garantizar un entorno seguro y respetuoso.

Contacto y asistencia

Las consultas relacionadas con el acto pueden enviarse a la siguiente dirección de correo electrónico: comunidad.patagoniachilena@gmail.com

Los participantes serán informados de todos los anuncios, resultados e información general sobre el evento a través de su correo electrónico y de nuestra página web: <https://comunidad-project.eu/>. Es responsabilidad de los participantes mantenerse informados a través de estos canales.



First geospatial hackathon in Chilean Patagonia

Project COMUNIDAD

English version



Introduction

With the objective of developing innovative geospatial solutions for environmental management, climate resilience and sustainable development in Chilean Patagonia, this hackathon seeks to integrate international experience with the local needs of the Aysén Region. The event takes place in the framework of the COMUNIDAD project and is organized from Chile by the University of Aysén and the Foundation for Agrarian Innovation (FIA), in collaboration with strategic partners of the project. It brings together experts in artificial intelligence, data modeling and environmental monitoring of the forestry and livestock sector and glacier dynamics.

Through the use of data from the Copernicus satellites, the application of advanced technologies for ecosystem conservation, sustainable management of natural resources and adaptation to climate change will be promoted. Free data from the following satellites will be used for this purpose.

- Sentinel-1: Radar to detect changes, floods and ground deformations.
- Sentinel-2: Optical imagery for monitoring land cover and vegetation changes.
- Sentinel-3: Water quality assessment, fire detection and surface temperature analysis.
- Sentinel-5P: Monitoring of atmospheric pollution and volcanic emissions.

These data will be complemented, calibrated and validated with local information, including meteorological, geospatial and technical data, in collaboration with institutions such as Universidad de Aysén, Universidad de Chile, CMM, FIA, IDE-Chile, IDE-Aysén, Nodo Científico Austral, Regional Government of Aysén, CORFO, INDAP, CIEP, INIA, CONAF, INFOR, CR2, AGROTECH and DGA, in order to improve the accuracy and applicability of the technological solutions.

In addition, the Copernicus Climate Change Service (C3S) will provide historical temperature and precipitation data, which will facilitate a more detailed analysis of climate trends in the region.



General Objective

Design an effective solution using Copernicus satellite data to address the challenges of the Aysén Region, focusing on glacier monitoring and sustainable management of the forestry, livestock and agricultural sectors, in order to improve decision making, optimize natural resource management and strengthen resilience to climate change.

Hackathon Challenges

The Patagonia Hackathon presents two key challenges developed specifically for the Aysén Region in Chilean Patagonia. These challenges address local needs related to climate resilience, environmental monitoring and sustainable land use in this territory. Participants will work with geospatial datasets limited to the Aysén Region, such as satellite imagery, climate records, and terrestrial information. Multidisciplinary teams will explore and prototype innovative approaches through collaboration, creativity and applied learning, contributing to the generation of ideas and methodologies that could inform future efforts in environmental and territorial management.

In this context, the hackathon will address two specific challenges focused on glacier and lake monitoring for risk management, and geospatial data integration for sustainable forestry and agricultural development, areas where the use of satellite data and advanced technologies offers significant potential for exploration and learning. A brief description of both challenges is presented below. For more detailed information, please refer to the specific documents for each challenge.

- **IceEnd-Hack:**

This challenge is in the field of glacier and glacial lake monitoring for risk management and resilience to climate change. Its objective is focused on the development of tools or solutions to detect changes in ice height and volume of glacial lakes over time, thus facilitating the identification of potential outburst risks. Participants will use multi-temporal satellite imagery, remote sensing techniques and geospatial analysis to monitor glacier dynamics and assess their impact on downstream communities. The solutions will provide useful information for disaster risk reduction, early warning systems and climate change adaptation



strategies, and will be accessible to policy makers and local stakeholders.

- **Hackea tu terruño:**

This challenge is framed within the framework of the sustainable management of practices in the forestry and livestock sector, through the integration of multiple data sources that generate useful information to improve decision-making in the sector. Its objective focuses on the development of tools or solutions that integrate diverse geospatial datasets -satellite imagery, UAV surveys and terrestrial climate data- to optimize land use planning and sustainable resource management in silvoagricultural systems. Participants will design and implement a workflow that consolidates information from multiple sources, improving decision making for climate resilience, water resource optimization, and sustainable agricultural, livestock, and forestry practices.

Schedule

PHASE	ACTIVITY	DESCRIPTION	DATES
Team registration and training	Registration	Registration will be done through a web form, facilitating an agile and accessible process for all interested parties.	May 05 - May 16
	Selection of participants	Evaluation and selection based on CV and experience.	May 17 - May 19
	Team building	Grouping of participants according to their capabilities and challenges.	May 17 - May 19
	Announce the results of the applications	The results of the registration and the formation of the teams are announced by e-mail.	May 20
Hacking	Kick-off	Hybrid event in which the	May 20



	Meeting	hackathon guidelines are presented, the challenges are reviewed and the working teams are announced.	
	Follow-up work	Weekly working sessions will be held in which mentors will supervise and support the development of the solutions proposed by each team in relation to the selected challenge.	May 20- June 13
	Conferences	Parallel to the weekly work sessions, conferences will be held to guide and/or complement the development of the solutions proposed by each work team, addressing issues related to the use of GIS tools, implementation of machine learning models, among other related topics.	May 22 - June 13
	Video production	The teams will present the results of their work, addressing the methodology, results and field of application of the selected challenge. The duration of the presentation should not exceed 10 minutes.	June 16 - June 17
Closing	Selection of the finalist groups	A jury will review the videos produced by each team. As a result of their evaluation, the three highest rated teams will be selected.	June 18 - June 19

	Prepare pitch	Teams that advance to the final must prepare a pitch that does not exceed 5 minutes. It should address the selected challenge, the proposed solution and the main results.	June 23 - June 24
	Virtual workshop and awards ceremony	Hybrid event where a summary of the work done during the hackathon is made. In this instance, the finalist working groups will present their pitch in front of a jury, which will finally decide the winning solution.	June 25

Participants

The hackathon is open to people over the age of 18 interested in Earth observation and satellite data analysis. Students, researchers, entrepreneurs, developers, data scientists, designers and professionals from the public or private sector are welcome. Programming experience is not mandatory but is an advantage. Multidisciplinary teams with a minimum of 3 and a maximum of 5 members are encouraged to participate. Teams with members from Latin America and the Caribbean are encouraged to participate, promoting the innovative use of Copernicus Hub data to solve environmental and social challenges in the Southern South Macro Zone of Chile.

Awards

The winning teams of the hackathon will receive the following awards in recognition of their work and proposals developed during the event:

- **First place:** 1 notebook for each team member plus a two-day stay in Airbnb Patagonia Nocturna.
- **Second place:** 1 Tablet for each team member.
- **Third place** Gaucho experience for three persons.



Intellectual Property

Intellectual property and licensing

- Ownership of Rights:
 - Participants shall retain full ownership of the intellectual property rights to all ideas, concepts, source code, prototypes, products and any other original material they develop and document during the course of the hackathon (“Creations”). The hackathon organization will not claim any ownership rights to the Creations generated by the participants.
- Originality and Responsibility:
 - Participants represent and warrant that their Creations are the result of their own original work and do not infringe intellectual property rights (such as patents, copyrights, trademarks) or any other rights (such as trade secrets or image rights) belonging to third parties. Each team is responsible for ensuring the originality of their work.
- Definition of License for Use by Authors:
 - It will be the sole responsibility of the participants (as copyright holders) to define the terms under which their Creations may be used, distributed, modified or exploited by third parties. Participants may choose the type of license they wish to apply to their Creations, following common copyright and licensing standards and practices (e.g., opting for open source licenses such as MIT, Apache, GPL; Creative Commons licenses for content; or setting specific proprietary terms). It is recommended to clearly document the chosen license together with the project.

Use of the COMUNIDAD Platform

- Authorization for use:
 - The participants, according to the types of license they decide to apply, may grant the organizers a non-exclusive, worldwide and free license to integrate the solutions developed during the hackathon in the COMUNIDAD platform.
- Author Acknowledgment:
 - The solutions implemented on the platform will credit the author teams as



original creators, recognizing their contributions to the project.

- Post-hackathon collaboration:
 - Participants will have the opportunity to collaborate with the organizers to optimize and scale the solutions integrated in COMUNIDAD. These collaborations will be formalized through specific agreements respecting the rights of both parties.

Infringement of intellectual property

- Use of Pre-existing Materials:
 - In case teams use pre-existing elements or materials in their projects (such as code libraries, software snippets, images, algorithms, datasets, etc.), they must ensure that they have the necessary authorizations or licenses for their use in the context of the hackathon and the project developed. Proper attribution to the sources of such pre-existing materials is mandatory, according to the terms of their respective licenses.

Data protection and advertising

- Data protection:
 - Personal data and materials provided during the hackathon will be processed in accordance with applicable legislation and will be used exclusively for purposes related to the event on official dissemination channels and the COMMUNITY website.
- Publication of results:
 - The organizers may publish the highlighted projects and their applications on the COMUNIDAD website, as dissemination material and always crediting the authors.

Code of Conduct

The hackathon aims to foster an inclusive, collaborative and respectful environment for all participants. All attendees – including participants, organizers, mentors and judges – are expected to abide by the following code of conduct:



- **Respect and diversity**
 - All participants must be treated with respect, regardless of gender, identity, sexual orientation, nationality, disability, age, religion or level of experience.
 - Discrimination, harassment, intimidation, bullying or offensive behavior of any kind will not be tolerated.
- **Teamwork and collaboration**
 - A spirit of cooperation and mutual learning is fostered.
 - Teamwork should be fair, recognizing and valuing the contributions of all members.
 - Competition should remain healthy, avoiding unfair or dishonest practices.
- **Ethical use of technology**
 - Solutions must comply with legal regulations and ethical principles, avoiding the misuse of data or the development of tools with harmful applications.
 - Transparency in the use of data sources and software, including appropriate licensing and attribution, must be guaranteed.
- **Integrity and intellectual property**
 - Teams retain the intellectual property rights to their developments.
 - Authorship of the work of others and of any external material used must be respected.
 - Plagiarism and misappropriation of others' ideas are strictly prohibited.
- **Responsible use of resources**
 - Participants are expected to use the technological tools, platforms and spaces provided by the hackathon in an appropriate and responsible manner.
 - Malicious techniques such as cyber-attacks or data manipulation will not be tolerated.
- **Behavior during presentations and evaluations**
 - Presentations should be punctual, clear and respectful of the time limits allotted.
 - Comments and evaluations should be received with a constructive and professional attitude.

- **Consequences of improper conduct**

- Any violation of the code of conduct may result in warnings, disqualification of the team or, in serious cases, expulsion from the event.
- The organizers reserve the right to take the necessary measures to ensure a safe and respectful environment.

Contact and support

Questions regarding the event may be sent to the following e-mail address: comunidad.patagoniachilena@gmail.com

Participants will be informed of all announcements, results and general information about the event through their email and our website: <https://comunidad-project.eu/>. It is the responsibility of the participants to keep themselves informed through these channels.





***Connecting Europe and Latin America
Transforming Today's Data into
Tomorrow's Solutions***